

Trabalhando com a Lixeira

Quando, em alguma rotina, apagamos arquivos seria interessante que os mesmos fossem para a lixeira para aproveitarmos o benefício do arrependimento de tê-los apagado.

Quando usamos a trivial função "DeleteFile" do Delphi, o arquivo é apagado mesmo. Não é enviado para a lixeira, portanto, sem chance alguma de ser recuperado.

Usando a função aqui proposta, o arquivo é enviado para a lixeira. Daí, se mais tarde quisermos recuperá-lo não será tarefa difícil.

O fonte da função é:

```
function ApagaArquivo(NomeArquivo: String): Boolean;
var
  LixeiraStruct: TSHFileOpStruct;
begin
  FillChar(LixeiraStruct, SizeOf(LixeiraStruct), 0);

  LixeiraStruct.wFunc := FO_DELETE;
  LixeiraStruct.pFrom := PChar(NomeArquivo);
  LixeiraStruct.fFlags := FOF_ALLOWUNDO      or
                          FOF_NOCONFIRMATION or
                          FOF_SILENT;

  Result := (ShFileOperation(LixeiraStruct) = 0);
end;
```

O uso esta função é igualmente simples. Basta fazer:
ApagaArquivo("ARQUIVO.TXT");

Para que esta função funcione adequadamente, é necessário incluir o arquivo "ShellAPI" na cláusula uses.

Já que estamos falando em lixeira, existe também uma procedure para limpar a lixeira, ou seja, remover definitivamente todos os arquivos que estiverem na lixeira.

O fonte desta procedure é a seguinte:

```
procedure LimparLixeira;
const
  SHERB_NOCONFIRMATION = $00000001;
  SHERB_NOPROGRESSUI   = $00000002;
  SHERB_NOSOUND        = $00000004;

type
  TSEmptyRecycleBin = function (Wnd           : HWND;
                                pszRootPath   : PChar;
                                dwFlags       : DWORD
                                ): HRESULT; stdcall;

var
  SEmptyRecycleBin : TSEmptyRecycleBin;
  DLLHandle         : THandle;

begin
  DllHandle := LoadLibrary(PChar('Shell32.dll'));

  if DLLHandle <> 0 then
    @SEmptyRecycleBin := GetProcAddress(DLLHandle,
                                         'SEmptyRecycleBinA')
  else begin
    MessageDlg('Falha no carregamento do arquivo SHELL32.DLL',
              mtError, [mbOK], 0);
    Exit;
  end;

  if @SEmptyRecycleBin <> nil then
    SEmptyRecycleBin(Application.Handle,
                      nil,
                      SHERB_NOCONFIRMATION or
                      SHERB_NOPROGRESSUI   or
                      SHERB_NOSOUND);

  FreeLibrary(DLLHandle);
  @SEmptyRecycleBin := nil;
end;
```

Para usar esta procedure basta fazer:
LimparLixeira;

Neste procedimento o Windows não pedirá confirmações e nem mostrará nada ao usuário indicando que o procedimento está sendo realizado. Apenas esvazia a lixeira. Simples, rápido e eficiente...